

SPE Planspiel: SAP-bezogene Projektsimulation



Lernen Sie den Projektalltag durch die effektivste aller Lernmethoden kennen: „learning by doing“.

Die SPE Unternehmensberatung GmbH hat auf Grundlage von vielfältigen SAP-Softwareeinführungen ein Projektplanspiel entwickelt. Projektteams werden mit dem ASAP®-Phasenmodell der SAP AG auf ihre Aufgaben vorbereitet. Simuliert wird ein Projektverlauf mit allen typischen Phasen, Rollen und Projektgremien. Dieses Training richtet sich an alle Führungskräfte sowie Projektmitarbeiterinnen und Projektmitarbeiter, die auf Einführungsprojekte vorbereitet werden oder diesbezüglich ihr Knowhow vertiefen wollen.

Lernziele

Gemeinsam führen die Teilnehmerinnen und Teilnehmer ein Projekt durch, in dem sie die verschiedenen Aufgaben, Rollen und Funktionen im Projektalltag kennen lernen.

Lerninhalte

Der zeitliche Ablauf eines Projektes wird auf Basis des ASAP®-Phasenmodells erlernt:

- Projektvorbereitung
- Business Blueprint
- Realisierung
- Produktionsvorbereitung
- Go-Live & Support

In jeder Phase werden die wesentlichen Inhalte und erwarteten Ergebnisse herausgearbeitet.

Die charakteristische Projektorganisation mit den dazugehörigen Funktionen und Verantwortlichkeiten wird vermittelt:

- Geschäftsführung
- Lenkungsausschuss (LA)
- Projektleitung (PL)
- Teilprojekte (TPL)
- Projektmitglieder

Wesentliche Projektstandards werden vorgestellt, verabschiedet und im Projekt bearbeitet:

- Ergebnisprotokolle
- Statusberichte
- Sitzungsvorbereitungen
- Aktivitätenpläne
- Budgetpläne
- Projektcontrolling

Im Schnelldurchlauf erfahren Sie damit die Arbeitsprozesse und die Höhen und Tiefen eines Projektes: Plötzlich sind

die Anforderungen abzuändern; Abteilungsleiter stellen die erwünschten und versprochenen Ressourcen nicht zur Verfügung; technische Schwierigkeiten treten auf; Konflikte innerhalb und zwischen den Mitarbeitern in den Teilprojekten sind zu lösen usw.

Auftritt, Professionalität und Vorgehensweisen in einem Projekt können von jedem Einzelnen getestet und verbessert werden.

Zielgruppen

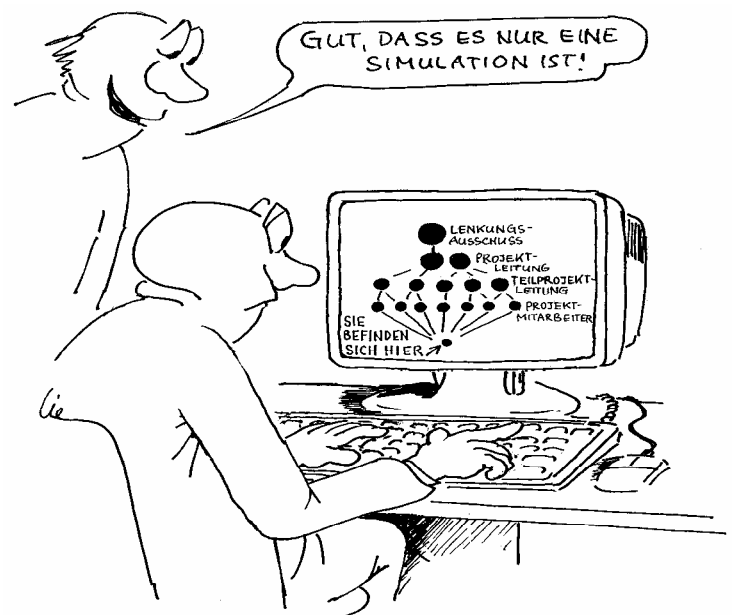
- Projektleiter
- Teilprojektleiter
- Projektmitarbeiter, Key-User, Power-User, IT-Multiplikatoren
- Führungs- und Fachkräfte aus den Fachbereichen mit Projektverantwortung

Ablauf der Simulation

Zu Beginn jeder Projektphase nach ASAP® werden zunächst im Plenum die Aufgaben und Inhalte vorgestellt, womit die zu erreichenden Meilensteine definiert werden.

Danach ist im Teilprojekt die Arbeit zu organisieren und zu verteilen, den Status des Teilprojektes an die Projektleitung mitzuteilen und in Teilprojektleitersitzungen zu erörtern, die Lenkungsausschuss-Sitzung ist vorzubereiten und durchzuführen usw.

Wie in der Realität nehmen die Teilnehmerinnen und Teilnehmer auch in der Projektsimulation eine ganz bestimmte Rolle ein.



Diese wird entweder vor dem Training festgelegt oder per Losentscheid ermittelt:

- ❑ In der Projektsimulation können die Teilnehmerinnen und Teilnehmer als Mitarbeiter einer Firma in die Rolle der Projektleitung, des Teilprojektleiters bzw. eines Projektmitarbeiters schlüpfen.
- ❑ Alle Teilnehmerinnen und Teilnehmer erhalten eine Rollenbeschreibung und ausführliche Arbeitsunterlagen mit den Rahmenbedingungen ihres Unternehmens und des zu simulierenden Projekts. Zudem erhalten Sie Informationen über die Charakterstärken und -schwächen des Teammitglieds, dessen Rolle Sie übernehmen.
- ❑ Als Projektleitung oder einer anderen Führungsrolle planen, konzipieren und steuern die Teilnehmerinnen und Teilnehmer alle Schritte des Projektes. Gleichzeitig kontrollieren Sie mit entsprechenden Methodenhilfen den Projektfortschritt. Sie entscheiden über den Verlauf und den Ausgang des Projekts.
- ❑ In der Rolle eines Projektmitarbeiters sind Sie Teil einer Arbeitsgruppe und bekommen bestimmte Aufgabenbereiche zugewiesen.
- ❑ Durch eine hierarchische Entscheidungs- und Organisationsstruktur wird eine realitätsnahe Projektsituation erzeugt, in der alle Teilnehmerinnen und Teilnehmer Projekterfahrungen sammeln und ihre individuellen Kenntnisse im Projektmanagement verbessern.

Reflexion

Jede Phase wird im Anschluss zusammen mit den Trainerinnen und Trainern ausgewertet. In diesen Reflexionsphasen werden die Ergebnisse zusammengefasst und die Lernerfolge der verschiedenen Rollen herausgearbeitet. Es werden alternative Handlungsoptionen und die daraus folgenden Konsequenzen für das Projekt dargestellt und erläutert.

Die Ergebnisse der Reflexionsphasen können anschließend in die weitere Projektarbeit übertragen werden.

Nach dem Training...

- ❑ Beherrschen Sie die Projektmanagementmethode ASAP® der SAP AG mit ihren fünf Phasen (Projektvorbereitung, Business Blueprint, Realisierung, Produktionsvorbereitung und Go-Live & Support),
- ❑ wissen Sie, welche Aufgaben in den verschiedenen Projektphasen zu erfüllen sind,
- ❑ kennen die Teilnehmerinnen und Teilnehmer die verschiedenen Rollen und Aufgaben der Projektmitglieder mit ihren unterschiedlichen „Rechten und Pflichten“. Beispielsweise: wer meldet an wen welche Informationen,
- ❑ beherrschen die Teilnehmerinnen und Teilnehmer Projektorganisation und können typische Fehler vermeiden - beispielsweise: fehlende Kommunikation,
- ❑ kennen Sie Handlungsmöglichkeiten, um in schwierigen Projektsituationen im Team und auf der Ebene der Teilprojektleitung zu intervenieren,
- ❑ kennen die Teilnehmerinnen und Teilnehmer ihre persönlichen Stärken und Schwächen in der Projektarbeit.



Varianten

Durchgeführt werden kann die Simulation in zwei Varianten:

1. einem eintägigen Training: Grundzüge des Projektmanagements und Teamentwicklung,
2. in einem dreitägigen Training: Vermittlung der Projektmanagementmethode ASAP® und Teamentwicklung.

Darüber hinaus besteht die Möglichkeit, die Simulation auf Ihre spezifischen Wünsche und ihre Firma zuzuschneiden.

Trainingserfahrung

Unsere Trainerinnen und Trainer besitzen langjährige Projekterfahrungen in der Teilprojektleitungs- und Projektleitungs-Funktion und verfügen über hervorragende Methodenkompetenz.

Bei Fragen zu diesem Thema sprechen Sie uns bitte an:

Email: spe@spenet.de
Telefon: 0 62 27 / 73 38 30

